

Écriture d'une page web

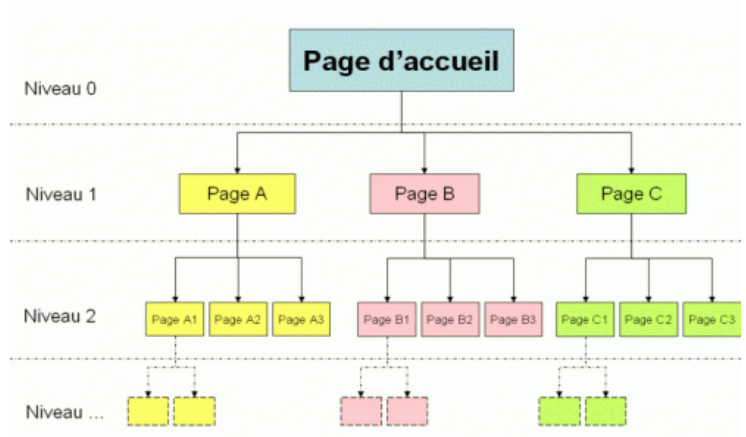
SNT

A. Emplacement d'une page web :

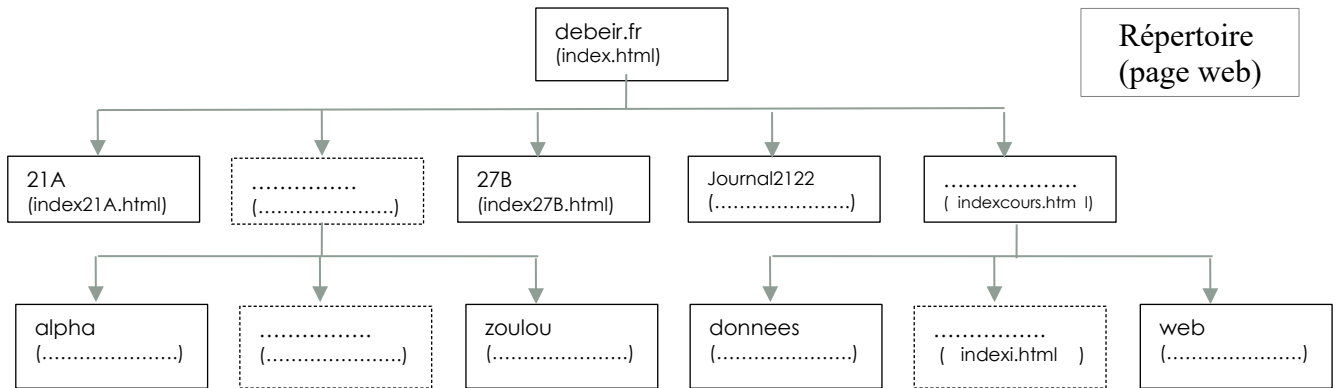
Un site web est une structure en arborescence composée de pages web reliées par des Hyperliens (ou Liens Hypertextes)

Il est d'usage d'appeler la page d'accueil **index.html** (voir cours sur l'URL)

Les liens peuvent être internes (ascendants, descendants ou transversaux) ou externes (vers d'autres sites)



Activité : Vérifier l'arborescence partiel du site debeir.fr. Pour cela, Compléter le graphique en ajoutant le nom des répertoires de votre groupe, ainsi que le nom de la page web d'accueil de chaque répertoire.



À partir de l'adresse internet <http://debeir.fr/cours/notions/indexn.html>, et à partir des mots clés, repérez 5 liens hypertextes de type différents, la destination du lien ainsi que son type. Puis compléter le tableau ci-dessous

| Lieu du lien | Mot clé | Destination | Type |
|---------------------|--------------------------|---------------------|-----------|
| Barre de navigation | Photographie | /cours/travaux.html | ascendant |
| Barre de navigation | Web/cours | | |
| Barre de navigation | « Image d'un journal » | | |
| Section argentée | Qu'est-ce que la base... | | |
| Corps de page | cours sur la numération | | |
| Pied de page | haut de page | | |

B. Écriture d'une page web :

Les langages **html** et **css** sont des langages structurés qui permettent de construire des pages web.

Remarques : Il est conseillé de créer un fichier css indépendant qui sera lié à toutes les pages web.
En général le nom du fichier css, se nommera **style.css**
De même, le fichier html de base se nommera **index.html**
Il n'est pas un langage de programmation

B.1 Le langage HTML :

Le **HTML** est un langage qui a été inventé pour écrire (déterminer le fond) le contenu des pages web.

B.1.1 Principe d'imbrication : les Balises

```
<balise ouvrante élément A>
  <balise ouvrante élément B>
    </balise fermante élément B>

  <balise ouvrante élément C>
    </balise fermante élément C>

  <balise orpheline élément D>
</balise fermante élément A>
```

A est un élément de niveau supérieur et est appelé « parent »

B, C et D sont des éléments de même niveau et sont donc appelés « frères »

Chaque élément doit posséder une balise entrante et une balise sortante. (Une balise orpheline est une exception qui se suffit à elle-même)

Une balise sortante comprend toujours un slash (/)

L'usage fait que des éléments de même niveau soient indentés (décalés) de la même façon

Exemple :

```
<section >

  <header>
    <h1>Nom de l'article</h1>
  </header>

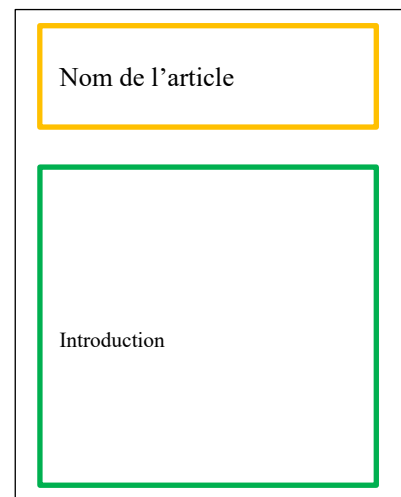
  <article>
    <center></center>

    <h2> Introduction</h2>

    <section >
      <p >Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing</p>
    </section>

  </article>

</section>
```



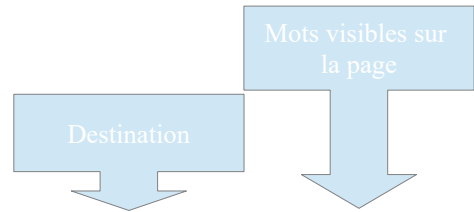
exercice : Encadrer en rouge, la seconde balise <section> sur le schéma de droite.

B.1.2 Création de liens :

Une page web est une page qui possède des liens.

Les liens peuvent mener

- Ailleurs sur la même page,
- Vers une autre page du même site,
- Vers un autre site.



Dans tous les cas il faudra utiliser la balise

** **

a. Liens, ailleurs sur la même page

Pour rejoindre un endroit, il faut déjà connaître la destination. On appelle cet endroit, une ancre. Il faudra nommer cette ancre en ajoutant à la ligne de destination **id="nomdelancrechoisie"** à l'intérieur d'une balise. Une nom d'ancre devra être unique.

Exemple : vous désirez aller en haut de la page en cliquant sur les mots "Haut de Page".

Primo, il faut insérer, dans une balise en haut de la page web (<section> par exemple), l'écriture **id=" Haut de Page "**

<section id="Haut de Page"> (Désormais cette ligne se nommera Haut de Page)

Secundo, il faut créer le lien qui mènera à l'ancre "Haut de Page"

<p> lien vers le haut de page </p>

b. Liens, vers une autre page sur le même site

Pour rejoindre une autre page, il faut connaître le chemin qui mène à destination.

Si la page de destination se trouve dans le même répertoire il suffit de nommer la page (avec son extension)

** **

Si la page de destination se trouve dans un dossier enfant (après), il suffit d'indiquer le chemin avant de nommer la page (avec son extension)

** **

Si la page de destination se trouve dans un dossier parent (avant), il suffit de noter ../ avant de nommer la page (avec son extension)

** **

Exemple 1 : A partir du fichier « indexcours.html » placé dans le répertoire « cours », vous désirez aller sur le fichier « indexn.html » placé dans le répertoire « notions » en cliquant sur les mots "notions de base".

**<p> lien vers les notions de base **

Exemple 2 : A partir du fichier « indexn.html » placé dans le répertoire « notions », vous désirez aller sur le fichier « index.html » placé dans le répertoire racine en cliquant sur les mots "page d'accueil".

**<p> retour vers la page d'accueil **

car il faut remonter de deux niveaux

b. Liens, vers un autre site

Pour rejoindre une page web sur un autre site, il faut connaître son adresse de destination (URL)

```
<a href="URLciblée" target = "blank" > </a>
```

Remarque : le target="_blank" permet de ne pas fermer la page web en ouvrant la suivante.

Exemple : Vous désirez faire un lien vers une vidéo youtube sur l'hexadécimal.

Il faut pour cela récupérer l'adresse de votre vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=mmjIHxkAjYM>

Puis l'insérer dans la balise

<p> apprenez l'hexadécimal avec ****cette vidéo** </p>**

B.1.3 Écriture d'un signe réservé

Écriture d'un



< ;

> ;

& ;

&ensp ;

B.1.4 Écriture de listes

Non ordonnée

```
<ul> <li>...</li> </ul>
```

Ordonnée

```
<ol> <li>...</li> </ol>
```

En choisissant un type (1, A, I, a, i) le début

```
<ol type= "A">
```

```
<ol type="I" start="25">
```

Exemples :

| | | |
|--|--|---|
| <pre> fruits pomme poire abricot légumes endive épinard asperge carotte </pre> | <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="558 1512 837 1904"> <ul style="list-style-type: none"> • Fruits <ul style="list-style-type: none"> ○ pomme ○ poire ○ abricot • Légumes <ul style="list-style-type: none"> ○ endive ○ épinard ○ asperge ○ carotte </div> <div data-bbox="837 1512 1101 1904"> <ul style="list-style-type: none"> • Fruits <ul style="list-style-type: none"> XXV pomme XXVI poire XXVII abricot • Légumes <ul style="list-style-type: none"> A endive B épinard C asperge D carotte </div> </div> | <pre> fruits <ol type="I" start="25"> pomme poire abricot légumes <ol type="A"> endive épinard asperge carotte </pre> |
|--|--|---|

B.2 Le langage CSS :

Le **CSS** est un langage qui a été inventé pour styliser (déterminer la forme) le contenu des pages web.

B.2.1 Ciblage du style

Pour appliquer un style particulier à un endroit précis de la page web, il faut cibler cet endroit. Ce sera le rôle des sélecteurs.

Un sélecteur pointe une balise précise.

Un type de balise en particulier

`p{.....}` Tous les éléments de type **p** `<p>` `</p>`

Des endroits particuliers que l'on pointera

avec une identité « id » (cible unique dans une page) en utilisant le signe **#**

#nomcible {.....} Pour une identité `<p id="nomcible" >`

`</p>`

avec une classe « class » (cible multiple) en utilisant le signe **.**

. nomcible {.....} Pour une classe `<p class="nomcible" >`

`</p>`

Exemple : Vous désirez que tous les titres de type h2 aient un style particulier. Il faut pour cela écrire dans le CSS

```
h2{
}
```



Écriture de toutes les propriétés (voir B.2.1)

B.2.1 Définition du style

Pour définir un style particulier il faut le déclarer. Ce sera le rôle des propriétés.

Ce seront des couples de type

propriété : valeur ;

Sélecteurs complexes

`h1 p [...]` tous les éléments **p** descendants des **h1** `<h1>` `<p>` `</p>` `</h1>`

`h1, p [...]` tous les éléments **p** et les éléments **h1** `<h1>` `</h1>` et `<p>` `</p>`

Exemple : Vous désirez que tous les textes `li` de la liste non ordonnée `ul` délimités par la balise `body` soit en couleur darkorchid et de taille 20px, il faut écrire

```
body ul li {
  color : darkorchid ;    ou color : # 9932CC ;    ou color : rgb (153,50,204) ;
  font-size : 20px ;
}
```

Exercice : Vous désirez que tous les textes de type paragraphe `p` soit de couleur dodgerBlue et de taille 10px, il faudra écrire

